

## **Көңүлдүү оюндардагы информатика: Окуучулар үчүн окуу курал**

«Көңүлдүү оюндардагы информатика» окуучулар үчүн окуу куралы информатика сабагында сабакты жеткиликтүү жана кызыктуу өтүү үчүн окуу программасындагы темаларга ылайык учурдун талабындагы оюндардын формаларын камтыды. Андай оюндар болуп логикалык тапшырмалар, суроолор, анаграммалар, кроссворддор, ребустар, филворддор, тесттер ж.б. эсептелди.

Аталган окуу курал жалпы билим берүүчү мектептердин 7-8-9-класстардын окуучуларына, жогорку окуу жайлардын информатика адистигиндеги студенттерине жана жалпы эле колдонуучуларга сунуш кылынат. Бул окуу куралын чыгармачылык менен пайдалануу окуучулардын логикалык ой-жүгүртүүлөрүн өстүрүүгө, билим сапатын көтөрүүгө, мугалимдин чыгармачылыгын, компетенттүүлүгүн арттырууга мүмкүндүк берет.

Аталган окуу курал боюнча толук маалыматты Кыргыз билим берүү академиясынын Технология жана искусство лабораториясынан алууга болот.