



«Рекомендации для воспитателей дошкольных образовательных организаций по STEAM образованию»

Толобекова Зарема Шаршенкуловна
старший научный сотрудник КАО

лаборатории дошкольного и начального образования

НОРМАТИВНО-ПРАВОВЫЕ АКТЫ

1. Указ президента Кыргызской Республики С.Н. Жапарова «Год защиты горных экосистем и климатической устойчивости» (2022 г.);
2. Стратегия развития образования Кыргызской Республики на 2021-2023 годы;
3. Государственный стандарт «Дошкольное образование и уход за детьми» (2020 г.);
4. Концепция развития гражданской идентичности Кыргыз жараны в Кыргызской Республике на период 2021-2026 годы;
5. Закон Кыргызской Республики «О государственном языке КР»
6. Программа развития образования в Кыргызской Республике на 2021-2040 годы

**Инвестировать
в здоровье и
развитие детей
с раннего
возраста**





ДНЕВНИК РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА ОТ РОЖДЕНИЯ ДО 7 ЛЕТ (для родителей)



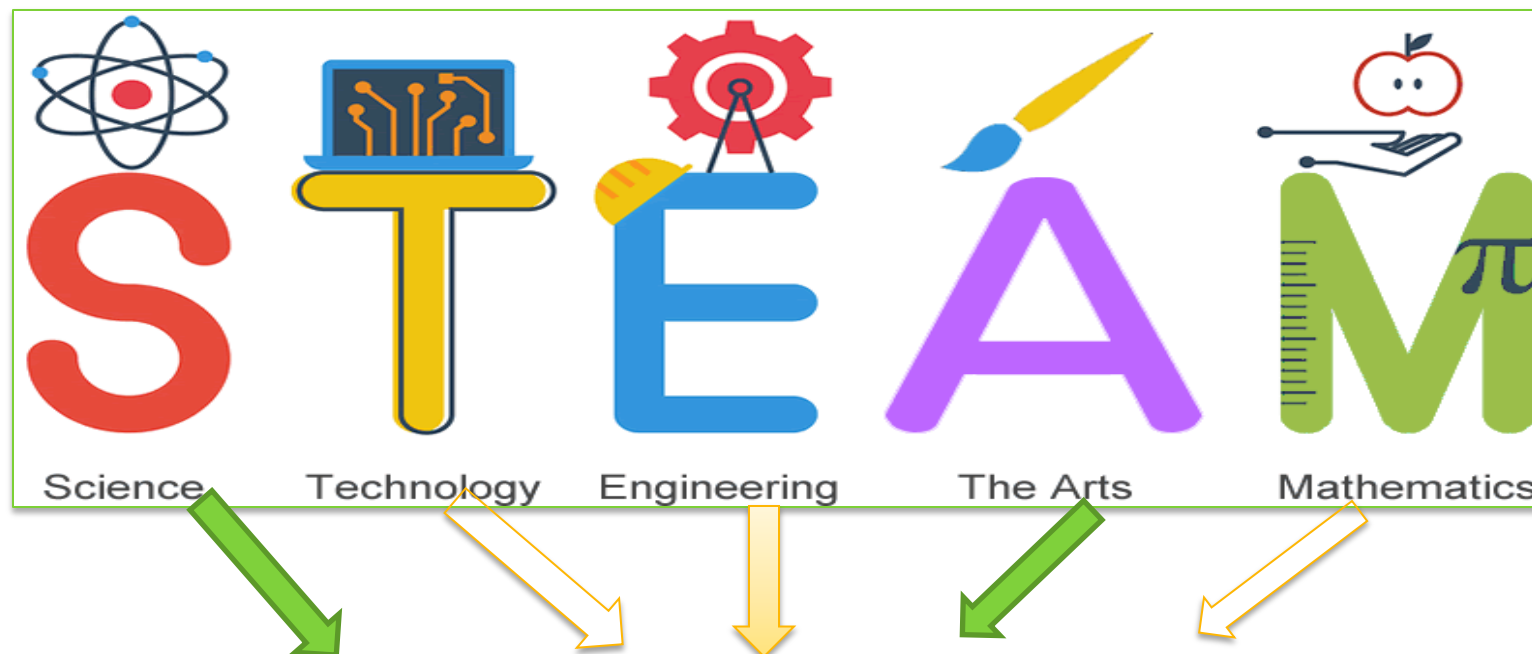
**ДНЕВНИК РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА ОТ
РОЖДЕНИЯ ДО 7 ЛЕТ
(ЮНИСЕФ)**

**Индикаторы
развития**

Области развития

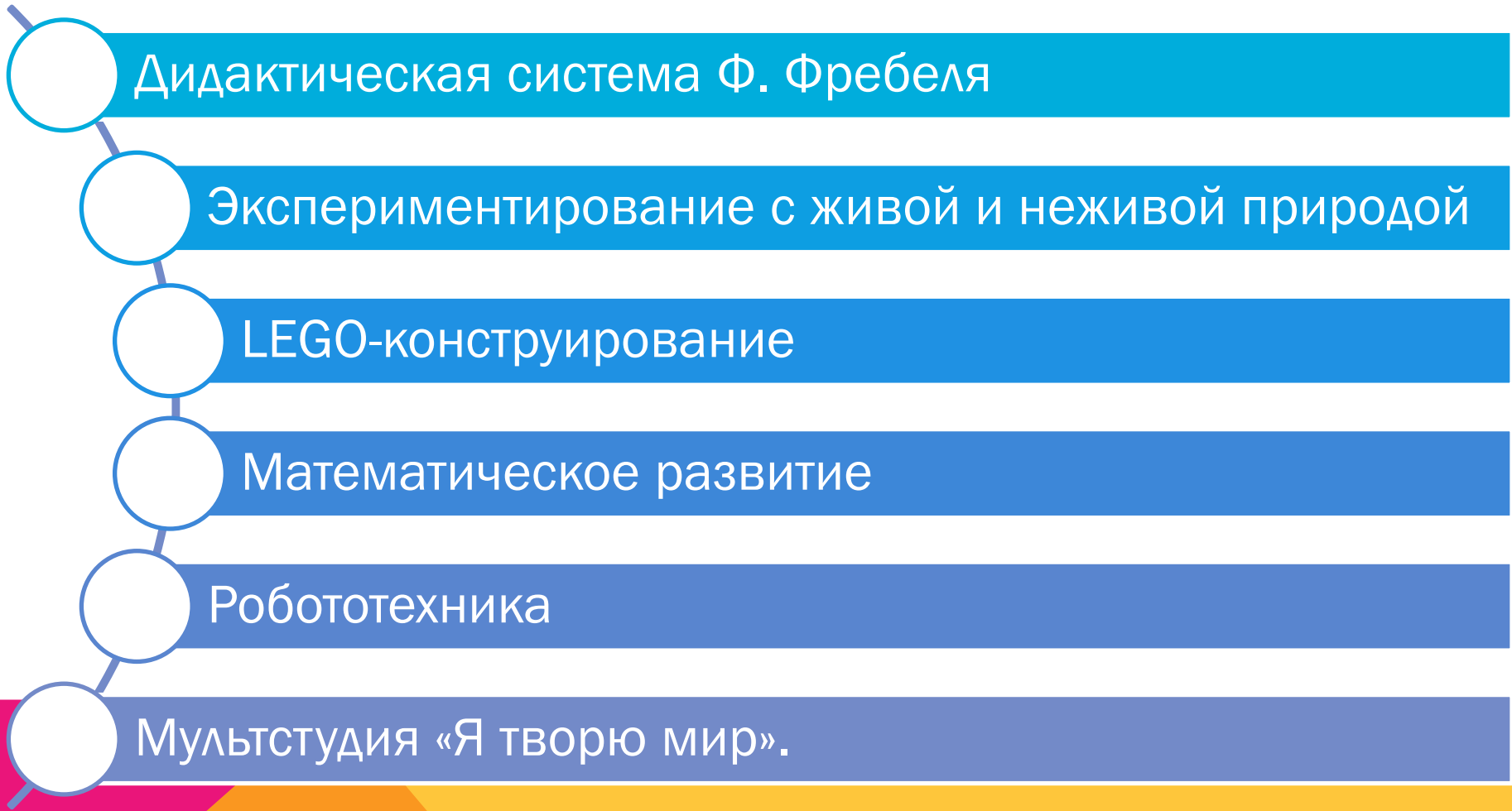
- ✓ **Крупная моторика**
- ✓ **Мелкая моторика**
- ✓ **Умственное развитие**
- ✓ **Социально-эмоциональное развитие**
- ✓ **Развитие речи**

<https://instagram.com/doo22?igshid=YmMyMTA2M2Y=>



Единая схема развития, новая образовательная технология, которая основана на слиянии пяти направлений –это естественные науки, технология, инженерное искусство, творчество, математика .

Модули STEAM образования



Дидактическая система Ф. Фребеля

Экспериментирование с живой и неживой природой

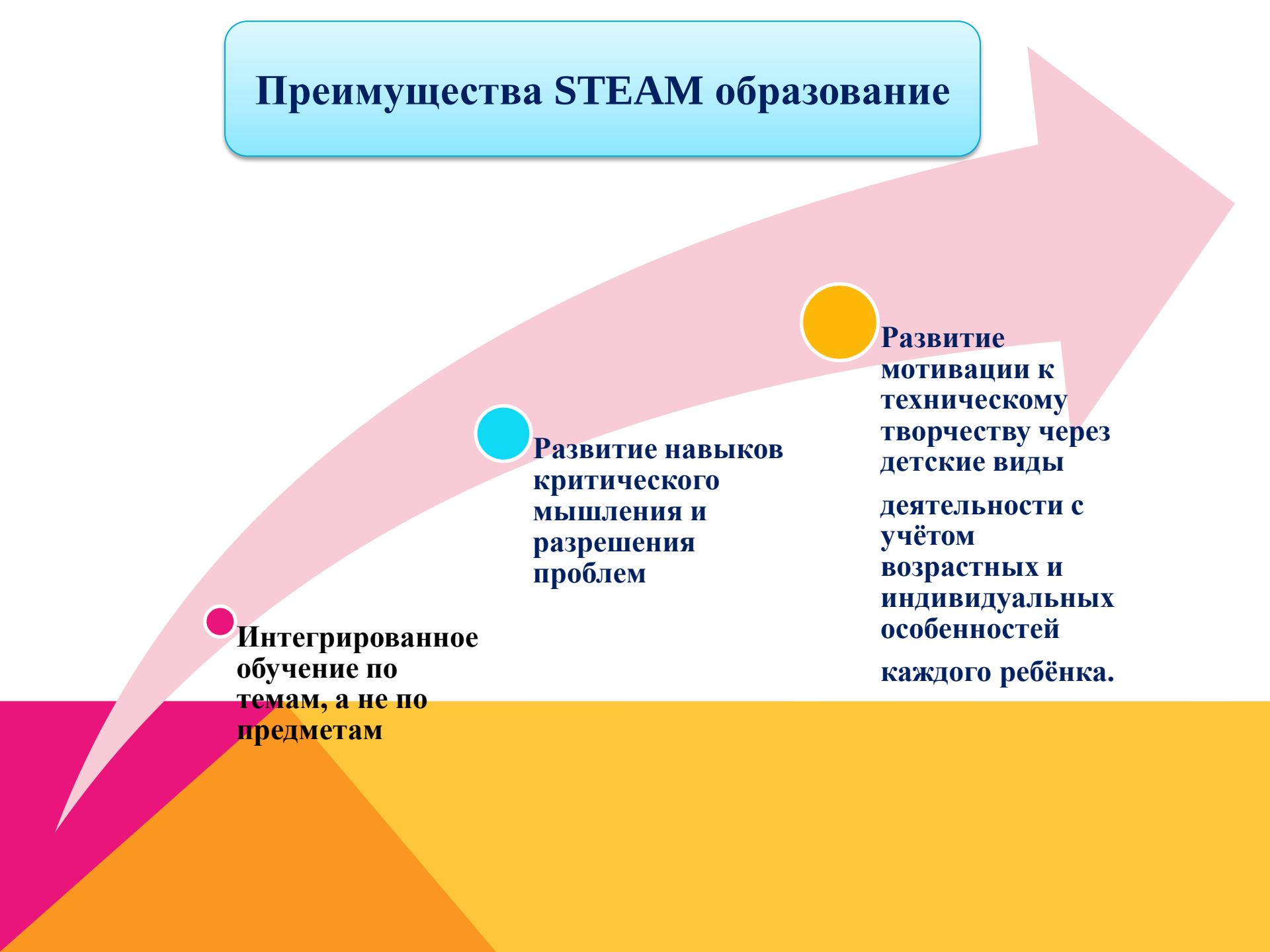
LEGO-конструирование

Математическое развитие

Робототехника

Мультстудия «Я творю мир».

Преимущества STEAM образование



Интегрированное обучение по темам, а не по предметам

Развитие навыков критического мышления и разрешения проблем

Развитие мотивации к техническому творчеству через детские виды деятельности с учётом возрастных и индивидуальных особенностей каждого ребёнка.

Развитие
интеллектуальных
способностей ребенка с
возможностью
вовлечения его в научно-
техническое творчество

Апробация системы
работы по поддержке
у детей
исследовательской
деятельности

развитие интереса у
детей к точным наукам

цели развития
STEAM
образования

Актуальность внедрения STEAM образования

```
graph TD; A[Актуальность внедрения STEAM образования] --- B[Подготовка ребёнка к жизни в обществе будущего]; B --- C[Развитие интеллектуальных способностей, направленных на работу с быстро меняющейся информацией]; B --- D[Развитие и совершенствование навыков критического мышления]; C --- E[Активация коммуникативных навыков.]; D --- E;
```

The diagram illustrates the components of STEAM education's relevance. At the top is a light blue box with the title. Below it is a yellow box, which is connected by a green line to two boxes (pink and orange) in the middle. These two middle boxes are then connected by green lines to a single light blue box at the bottom. The background features a green brushstroke under the title and a colorful geometric pattern at the bottom left.

Подготовка ребёнка к жизни в обществе будущего

Развитие интеллектуальных способностей ,
направленных на работу с
быстро меняющейся
информацией

Развитие и
совершенствование навыков
критического мышления

Активация коммуникативных
навыков.

Модуль

Дидактическая система

Ф.Фребеля

Экспериментирование с
предметами
окружающего мира

Освоение
математической
действительности путем
действий с
геометрическими
телами и фигурами

Освоение
пространственных
отношений;

Конструирование в
различных ракурсах и
проекциях.

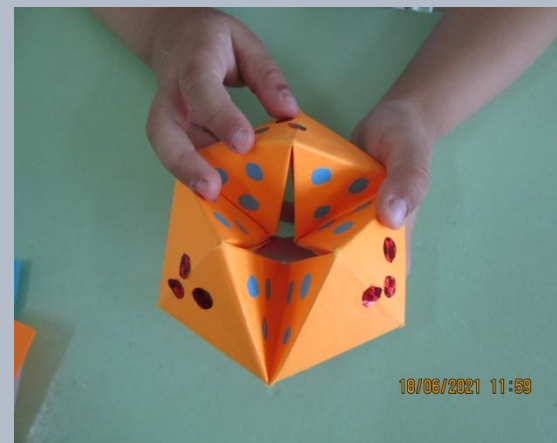


Модуль «Математическое развитие»

Комплексное решение задач математического развития с учётом возрастных и индивидуальных особенностей детей по направлениям: величина, форма, пространство, время, количество и счёт.

Включает настольные развивающие игры, пособия для сенсорного развития, наборы геометрических тел и фигур, демонстрационные и раздаточные материалы по направлениям математического развития, логические головоломки, сортировщики, рамки-вкладыши и объёмные вкладыши, абак, счёты, математические конструкторы, шнуровки и т.д.

Флексагон считается уникальным союзом математики и оригами



ГЕОКОНТ развивает творческое воображение и помогает малышам лучше ориентироваться в макро и микро пространстве



Знакомство детей со свойствами воды, воздуха, объектов неживой и живой природы, оптическими явлениями.

Модуль «Экспериментирование с живой и неживой природой»

Формирование представлений об окружающем мире в опытно-экспериментальной деятельности;

Формирование экологического сознания.



Модуль «LEGO-конструирование»

развить в детях:

- ☐ способность к практическому и умственному экспериментированию, обобщению, установлению причинно-следственных связей, речевому планированию и речевому комментированию процесса и результата собственной деятельности;
- ☐ свободное владение родным языком (словарный состав, грамматический строй речи, фонетическая система, элементарные представления о семантической структуре);
- ☐ умение создавать новые образы, фантазировать, использовать аналогию и синтез; умение создавать конструкции и моделировать объекты на основе пазового крепления деталей



Модуль «Робототехника»

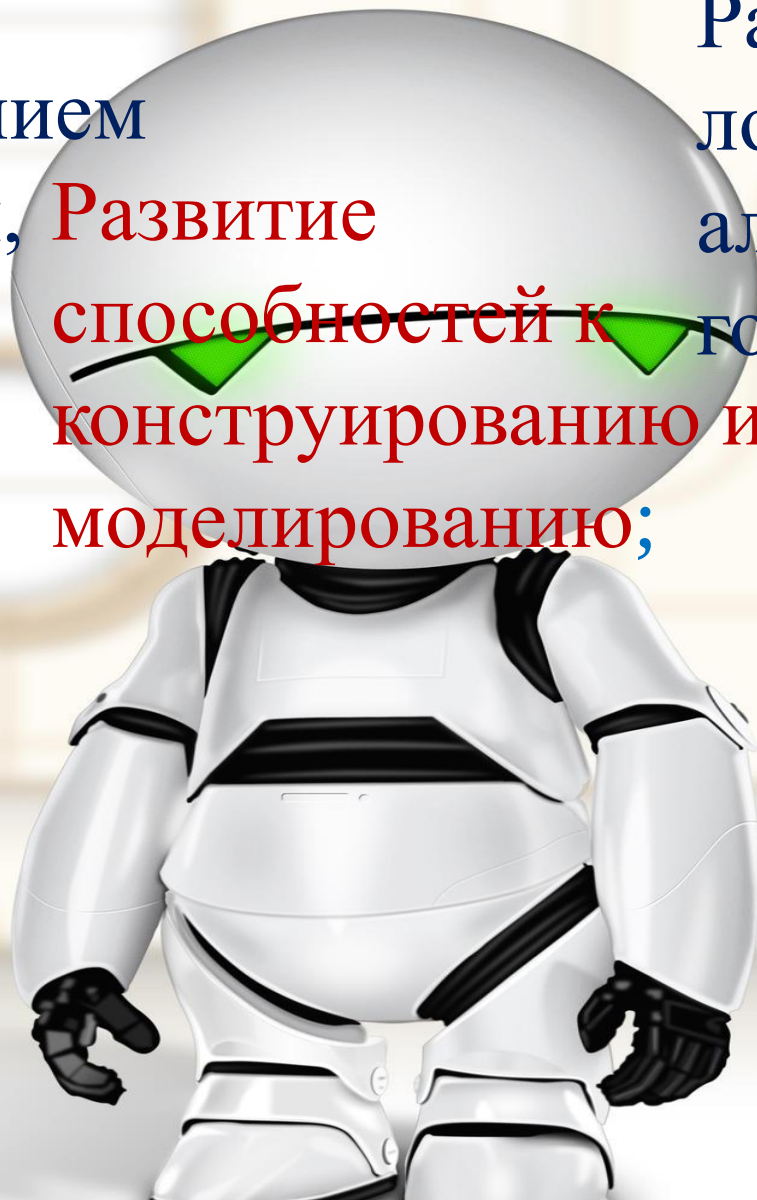
Овладение умением акцентирования, схематизации, типизации;

Развитие способностей к оценке процесса и результатов собственной деятельности

Развитие способностей к конструированию и моделированию;

Развитие логики и алгоритмического мышления;

Умение быстро решать практические задачи;



Модуль «Робототехника»



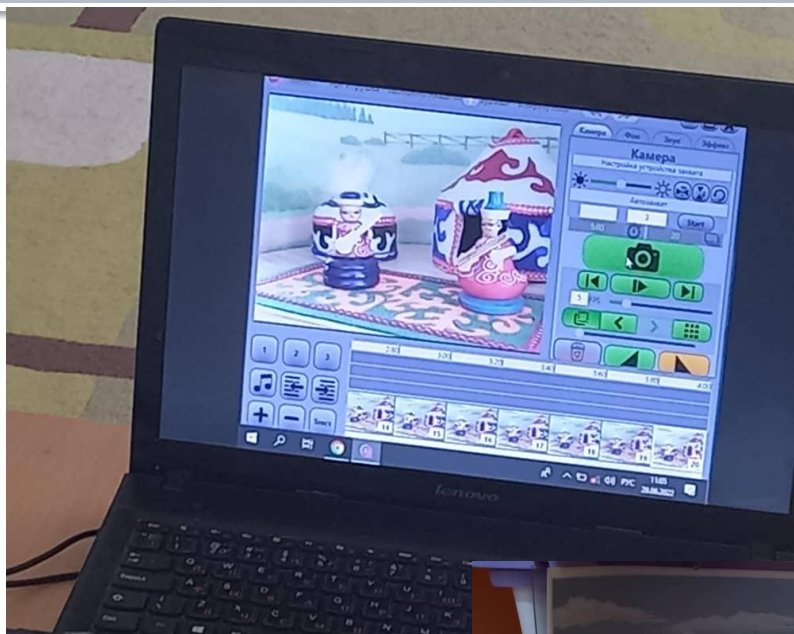
Модуль «Мультстудия»

Освоение ИКТ и цифровых технологий;

Освоение медийных технологий;

Комплексный подход в обучении

Модуль «Мультистудия»



https://instagram.com/_doo22?igshid=YmMyMTA2M2Y=

**МЕТОДИКА STEAM -
ОБРАЗОВАНИЯ**

**НАУЧНО-ТВОРЧЕСКАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ**

**Креативное
мышление**

**Ориентация в мире высокой
технической оснащенности и умеющий
самостоятельно создавать новые
технические формы.**



БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!