



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

КЫРГЫЗСКАЯ АКАДЕМИЯ ОБРАЗОВАНИЯ



«ИНФОРМАТИКА»

Примерный календарно-тематический план

для 7 класс

Бишкек - 2025

Рассмотрено в лаборатории Технологии, искусства и культуры здоровья Кыргызской академии образования
Примерный календарно-тематический план для общеобразовательных школ Кыргызской Республики
для 5-ых и 7-ых классов.

Составители: Ибирайым кызы А., Осипова Н.Н. – Бишкек, 2025.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Уважаемые учителя информатики!

Для школ Кыргызской Республики обновлены предметный стандарт и учебная программа по Информатике. С нового учебного года информатика будет преподаваться по новой учебной программе. Программа была рассмотрена в Кыргызской академии образования и утверждена для всех школ республики.

В связи с этим мы предлагаем примерный календарно-тематический план (КТП), составленный на основе новой учебной программы.

Мы далеки от того, чтобы ограничивать вас исключительно этим планом. Вы можете адаптировать крупные темы или количество часов, отведённое на них, под свои условия, используя наиболее удобные методы и формы, а также вносить изменения и дополнения в соответствии с вашим творческим подходом.

Распределение учебного материала по классам

Класс Содерж. линия	5	7
	Информатика	
Теоретические основы информатики	<p>Введение в предмет и основные принципы техники безопасности. 1 ч. Информация и информационные процессы. 2 ч. Объекты и системы. 1 ч. Модели и моделирование. 2 ч.</p>	<p>Логика и рассуждения. 2 ч. Способы решения логических задач. 3 ч. Математическая логика (операции и выражения). 4 ч. Информационное моделирование. 4 ч.</p>
Компьютеры и программное обеспечение	<p>Компьютер и его основные устройства. 2ч. Работа с устройствами ввода и управления. 2ч. Операционные системы. 2ч. Мобильные устройства. 1ч. Основы использования искусственного интеллекта. 1ч.</p>	<p>Компьютеры и Программное обеспечение. 3 ч. Компьютерная логика (принципы работы ПК и мобильных устройств). 2ч. Искусственный интеллект как помощник современного общества 2ч.</p>
Основы алгоритмизации и программирования	<p>Алгоритмы и логические задачи 4 ч. Блочное программирование (Scratch). 6 ч.</p>	<p>Алгоритмизация и программирование. 27 ч.</p>
Цифровая грамотность, ИКТ и безопасность	<p>Работа с графическим редактором. 3 ч. Работа с текстовым редактором. 5 ч. Мобильные устройства и приложения: угрозы и информационная безопасность. 1ч. Цифровые платформы для общения: социальные сети и мессенджеры 1ч.</p>	<p>Мультимедиа и цифровые технологии (видеоредактор). 3ч. Мультимедийные проекты. 5ч. Числовая и табличная информация 6 ч. Основы цифрового общения (электронная почта) 1ч. Облачные технологии и онлайн-инструменты (Google Диск, Документы, Таблицы). 4ч. Киберпространство. Основы кибербезопасности. 2ч.</p>

«Согласовано»

«Утверждено»

Школа _____

Школа _____

Завуч _____

Директор школы _____

подпись

« _____ » _____ 20...-20... учебный год

подпись

« _____ » _____ 20...-20... учебный год

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН ДЛЯ 7 КЛАССА

п/н	7-класс В неделю 2 часа, в год 68 часов Используемые учебники: 1) А. Цыбуля и др. Информатика. – Б., “Фонд Сорос”. 2018				
	Темы	Часы	Дата		Примечания
			Предполагаемая	Фактическая	
Логика и рассуждения. Способы решения логических задач (5 часов)					
	- Логические операции (И, ИЛИ, НЕ) и их применение в повседневной жизни.	1			
	- Логика в задачах, составление правильных шагов для решения проблемы.	1			
	- Использование логических операций в программировании.	1			
	Практическая часть: решение логических задач с помощью таблиц и диаграмм Вена	2			
Математическая логика (операции и выражения) (4 часа)					

	<p>- Логические выражения и их упрощение. - Таблицы истинности, логические операции. Практическая часть: решение логических задач с помощью логических операций и таблиц истинности.</p>	<p>1 1 2</p>				
Информационное моделирование (4 часа)						
	<p>- Определение моделей и формализация процессов. - Математическое моделирование (решение задач с использованием формул и графиков). - Формализация алгоритмов для решения практических задач. Практическая часть: создание информационных моделей реальных объектов и процессов с использованием компьютерных программ.</p>	<p>1 1 1 1</p>				
Компьютеры и Программное обеспечение (3 часа)						
	<p>- Программное обеспечение: операционные системы, приложения и утилиты. - Различие между бесплатными и платными программами. Практическая часть: Установка и использование программ.</p>	<p>1 1 1</p>				
Компьютерная логика (принципы работы ПК и мобильных устройств) (2 часа)						

<p>- Как работают центральный процессор и память компьютера. Основы логических операций в работе ПК и мобильных устройств.</p> <p>- Роль операционных систем и взаимодействие между программным обеспечением и аппаратным обеспечением.</p> <p>- Принципы работы мобильных устройств: архитектура, операционная система, сенсоры и передача данных.</p> <p>Практическая часть: изучение логики и принципов работы компьютера и мобильных устройств.</p>	<p>1</p> <p>1</p>				
Искусственный интеллект как помощник современного общества (2 часа)					
<p>- Основы ИИ: машинное обучение, нейронные сети, искусственные агенты.</p> <p>- Применение ИИ в реальной жизни: распознавание лиц, виртуальные помощники, самоуправляемые автомобили.</p> <p>- Этические и социальные вопросы ИИ: влияние на общество, проблемы безопасности.</p> <p>- Программные средства для обучения ИИ.</p> <p>Практическая часть: работа с программными средствами искусственного интеллекта и анализ их применения.</p>	<p>1</p> <p>1</p>				
Алгоритмизация и программирование (27 ч.)					
<p>- Работа со скриптами.</p> <p>- Ввод и вывод данных (input и print).</p> <p>- Типы данных и операции над ними.</p> <p>- Библиотека модуля math.</p> <p>- Условные операторы.</p> <p>- Циклы while и for.</p> <p>Практическая часть: составление алгоритмов и программ для решения задач.</p>	<p>2</p> <p>2</p> <p>2</p> <p>2</p> <p>5</p> <p>8</p> <p>6</p>				
Мультимедиа и цифровые технологии (видеоредактор) (3 часа)					

	- Основы работы с видеоредакторами. - Вставка видео, музыки, создание переходов и эффектов. Практическая часть: монтаж видео с добавлением эффектов и звука.	1 1 1				
Мультимедийные проекты (5 часов)						
	- Принципы создания презентаций с использованием PowerPoint (PP): добавление текста, изображений, анимаций. - Canva: создание графических проектов, инфографики, социальных постов. - Совмещение текста, изображения, аудио и видео для создания мультимедийных проектов. Практическая часть: создание мультимедийных и дизайнерских проектов.	1 1 1 2				
Числовая и табличная информация (6 часов)						
	- Основы работы в Excel: создание и форматирование таблиц, использование формул. - Построение графиков и диаграмм на основе данных. - Сортировка, фильтрация и анализ данных. Практическая часть: создание таблиц с добавлением формул, графических объектов и анализа данных.	1 1 1 3				
Основы цифрового общения (электронная почта) (1 час)						
	- Основы работы с электронной почтой: создание аккаунта, отправка и получение писем. - Вложения, подписки, фильтры и папки для организации почты. - Этикет общения по электронной почте.	1				
Облачные технологии и онлайн инструменты (Google Диск, Документы, Таблицы) (4 часа)						

	- Облачные сервисы: Google Диск, Google Docs, Google Sheets. Хранение и совместная работа над документами в облаке.	1				
	- Преимущества облачных технологий: доступность, безопасность, совместная работа.	1				
	Практическая часть: создание и сохранение документов, таблиц, презентаций с помощью облачных сервисов.	2				
Киберпространство. Основы кибербезопасности (2 часа)						
	- Что такое киберпространство? Как человек взаимодействует с интернетом.	1				
	- Основы кибербезопасности: угрозы (вирусы, фишинг, мошенничество), защита личных данных, безопасное использование паролей, защита от вирусов и вредоносных программ.	1				
	Практическая часть: анализ киберугроз и базовые приёмы кибербезопасности.					
	Рекомендуемая литература:					
	•					

Нормы практических работ по информатике

Класс / четверть	5-класс кол-во часов в четверти/ кол-во практических работ	7-класс кол-во часов в четверти/ кол-во практических работ
Информатика		
1 четверть	8/1	16/2
2 четверть	8/2	16/2
3 четверть	10/2	20/5
4 четверть	8/2	16/2
Годовой	34/7	68/11

- **Практические работы по информатике выполняются на персональных компьютерах или мобильных телефонах.**
Это соответствует цели предмета – формировать ИКТ-компетентность учащихся, развивать навыки работы с программным обеспечением и цифровыми устройствами.
- **Оформление практических заданий в тетрадях не требуется.**
Учебная деятельность организуется в цифровой среде, а результаты практических работ фиксируются в электронном виде:
 - в виде файлов (документы, программы, таблицы, презентации и т.п.);
 - в журнале учителя (оценка с комментарием).
- **Итоги практических работ оцениваются по критериям:**
 - соответствие заданию;
 - правильность и полнота выполнения;
 - самостоятельность работы;
 - оформление цифрового результата (структура, логичность, читаемость).